

# Règlement « e-quizz 2009 »

Ce règlement décrit les procédures et les modalités du jeu-concours « e-quizz » (édition 2009).

## Inscription

### Article un : Qui peut participer ?

Ce jeu s'adresse aux classes des lycées du Luxembourg à partir de la quatrième (dans les lycées classiques) ou de la dixième (dans les lycées techniques). La participation se fait par classe et non à titre individuel. Un responsable est désigné pour chaque classe participante. Ce responsable peut être un professeur ou un élève. Une seule inscription par classe sera acceptée.

### Article deux : Catégories

Les classes seront réparties en deux catégories (par la suite nommées « catégories ») suivant le tableau ci-dessous :

Catégories	Classes
Catégorie « 4 <sup>e</sup> - 3 <sup>e</sup> »	Quatrième (lycées classiques) Troisième (lycées classiques) Dixième (lycées techniques) Onzième (lycées techniques)  ou tout équivalent à ces niveaux
Catégorie « 2 <sup>e</sup> - 1 <sup>ère</sup> »	Deuxième (lycées classiques) Première (lycées classiques) Douzième (lycées techniques) Treizième (lycées techniques)  ou tout équivalent à ces niveaux

Un classement distinct sera établi par catégorie à la fin du concours.

### Article trois : Comment s'inscrire ?

L'inscription se fait via le site [www.e-quizz.lu](http://www.e-quizz.lu) du 19 octobre à 09H00 au 13 novembre 2009 à 17H00.

L'inscription se compose de 4 étapes :

- Etape 1 : Saisie du code établissement. Un code a été envoyé à chaque établissement scolaire par courrier. Il est à retirer auprès du directeur ou d'un professeur d'informatique ou de sciences de l'établissement.
- Etape 2 : Saisie du formulaire d'inscription. Saisie des données signalétiques (ex. nom, prénom...).
- Etape 3 : Choix d'un login et d'un mot de passe. Ces identifiants sont personnels et ne doivent pas être divulgués.
- Etape 4 : Confirmation de l'inscription. Un e-mail de confirmation est envoyé à l'adresse e-mail indiquée dans le formulaire d'inscription. Cet e-mail contient les instructions pour confirmer l'inscription.

Attention, les déclarations d'informations fausses ou incomplètes invalident l'inscription.

Il est nécessaire de posséder une adresse e-mail pour s'inscrire. Si une inscription ne recevait pas de confirmation sous 24 heures, il est recommandé de contacter le secrétariat e-quizz ([e-quizz@lippmann.lu](mailto:e-quizz@lippmann.lu)) dans les plus brefs délais.

## Les questionnaires

Le concours comprend trois questionnaires de 12 questions chacun. Les questions portent essentiellement sur les thèmes scientifiques traités au Centre de Recherche Public - Gabriel Lippmann, à savoir l'informatique, les sciences de l'environnement et les biotechnologies, la physique et les sciences des matériaux ainsi que la recherche en équipements automobiles.

### Article quatre : Répondre à un questionnaire

Pour pouvoir répondre à un questionnaire, le responsable de la classe doit préalablement s'identifier. Seul le responsable de classe peut modifier et enregistrer les réponses.

Il n'est pas obligatoire de répondre à toutes les questions. Il est possible de modifier les réponses d'un questionnaire tant que celui-ci est disponible (cf. article 5). Seule la dernière version des réponses enregistrée sera prise en compte pour la correction. Il est donc conseillé d'enregistrer dès que possible des réponses provisoires pour éviter que des problèmes techniques inattendus empêchent l'enregistrement de toute réponse juste avant la fin du délai d'encodage des réponses.

Pour les classes de la catégorie « 4<sup>e</sup> - 3<sup>e</sup> », seules les huit premières questions entrent en ligne de compte dans l'attribution des points pour le classement. Pour les classes intéressées, il est néanmoins possible de répondre aux douze questions, les quatre dernières n'entrant pas dans la cotation.

Les classes de la catégorie « 2<sup>e</sup> - 1<sup>ère</sup> » seront notées sur l'ensemble des 12 questions de chaque questionnaire.

### Article cinq : Date d'expiration des questionnaires

Un nouveau questionnaire est mis en ligne chaque début de semaine (lundi à 09H00) et expire en fin de semaine (vendredi à 17H00). Il est possible de répondre au questionnaire du lundi 09H00 au vendredi 17H00 de la semaine où il a été mis en

ligne. En dehors de cette plage horaire, il n'est pas possible de répondre ou de modifier ses réponses. Le questionnaire expire donc le vendredi à 17H00.

Périodes pendant lesquelles il est possible de répondre aux questionnaires :

- le questionnaire N°1 est disponible du 9 novembre 2009 à 09H00 au 13 novembre 2009 à 17H00.
- le questionnaire N°2 est disponible du 16 novembre 2009 à 09H00 au 20 novembre 2009 à 17H00.
- le questionnaire N°3 est disponible du 23 novembre 2009 à 09H00 au 27 novembre 2009 à 17H00.

#### Article six : Consultation des questionnaires

Sont disponibles en consultation le questionnaire courant et ceux ayant déjà expirés. La consultation des questionnaires est ouverte à tous et ne requiert pas d'inscription. En revanche, il est obligatoire d'être inscrit pour répondre aux questionnaires.

#### Article sept : Pondération des questions

Les questions sont pondérées de la manière suivante :

- 1 point pour une question jugée facile,
- 2 points pour une question jugée de difficulté moyenne,
- 3 points pour une question jugée difficile.

Le nombre de points est précisé entre parenthèses à la fin de l'intitulé de chaque question.

#### Article huit : Correction des questions

A la fin du concours, les questionnaires seront corrigés et une note sera attribuée à chaque classe participante. Pour chacune des deux catégories, la classe qui obtiendra la note la plus élevée sera déclarée gagnante du jeu-concours. Il y aura donc un vainqueur par catégorie.

En cas d'égalité, une question subsidiaire, ajoutée au questionnaire de la dernière semaine, permettra de départager les ex-aequo. Si l'égalité persiste, la classe gagnante sera désignée par un tirage au sort. Dans le cas d'un tirage au sort, celui-ci sera réalisé au CRP - Gabriel Lippmann par les responsables du jeu-concours « e-quizz », en présence d'un représentant de chaque classe concernée qui en émettrait le souhait.

Le CRP - Gabriel Lippmann apportant le plus grand soin à l'élaboration des questions ainsi qu'à la correction des réponses, aucune réclamation ne sera acceptée.

## Diffusion des résultats

Les noms des classes gagnantes seront diffusés sur le site Web « e-quizz ». De plus, le responsable de chaque classe recevra par e-mail la note obtenue pour sa classe.

Les réponses correctes des questionnaires seront également disponibles sur le site.

Il n'y aura pas de diffusion d'un classement complet des participants.

## Prix

Pour l'édition 2009, une classe de chacune des deux catégories sera déclarée vainqueur. Le premier prix pour la classe gagnante de la catégorie « 2<sup>e</sup>-1<sup>ère</sup> » consistera en un stage d'aventures spatiales de 4 jours (3 nuits) à l'Euro Space Center de Transinne en Belgique. La classe gagnante de la catégorie « 4<sup>e</sup>-3<sup>e</sup> » gagnera une journée d'excursion spatiale « Astronaute d'un jour » à l'Euro Space Center.

En outre, un cadeau-souvenir sera remis aux élèves des meilleures classes des quatre années scolaires : de la 4<sup>e</sup> (équivalent à la 10<sup>e</sup>) à la 1<sup>ère</sup> (équivalent à la 13<sup>e</sup>).

La remise des prix aura lieu fin décembre, après la session d'examens, ou courant janvier 2010. La date sera fixée de commun accord entre la direction du/des lycées au(x)quel(s) appartient(nen)t les classes gagnantes et les responsables du CRP - Gabriel Lippmann.

## Calendrier

- Inscriptions du 19 octobre 2009 à 09H00 au 13 novembre 2009 à 16H00.
- Questionnaire N°1 du 9 novembre 2009 à 09H00 au 13 novembre 2009 à 17H00.
- Questionnaire N°2 du 16 novembre 2009 à 09H00 au 20 novembre 2009 à 17H00.
- Questionnaire N°3 du 23 novembre 2009 à 09H00 au 27 novembre 2009 à 17H00.

## Renseignements

Pour tout renseignement, veuillez envoyer un e-mail à l'adresse suivante :

[e-quizz@lippmann.lu](mailto:e-quizz@lippmann.lu)

© CRP - Gabriel Lippmann, octobre 2009.